

撮影した静止画像の編集

データフォルダに登録した画像のサイズを変更したり、回転や変形などの編集を行うことができます。また、画像にフレームを合成したり、スタンプや文字などを貼り付けることもできます。さらに、画面を4つに分割してそれぞれに好きな画像を設定し、1枚の壁紙を作成したり、自分でフレームやスタンプを作成することができます。[ピクチャーつく～る]

● データフォルダについては9章を参照してください。

- ・ 画像サイズ変更 (㊦8-33ページ)
- ・ フレーム合成 (㊦8-35ページ)
- ・ スタンプ貼付 (㊦8-37ページ)
- ・ テキスト貼付 (㊦8-39ページ)
- ・ マーカースタンプ (㊦8-41ページ)
- ・ 画像アレンジ (㊦8-42ページ)
- ・ 4分割壁紙作成 (㊦8-43ページ)
- ・ フレーム作成 (㊦8-44ページ)
- ・ スタンプ作成 (㊦8-45ページ)

画像の編集画面について

画像編集時の画面は以下のように表示されます。

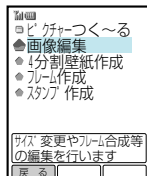


重要 各種設定 (㊦9-16ページ) で設定済みの画像は上書き保存することはできません。

補足 編集が可能な画像は以下の通りです。W：横 H：縦
・ 画像サイズ：16W×16Hドット～480W×640Hドットまたは640W×480Hドット
※画像サイズにより一部編集機能が異なります。
・ ファイル形式：JPEGまたはPNG形式

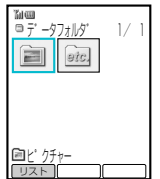
画像編集画面を呼び出す

- 1 [Menu] の順に押す
- 2 [ピクチャーつく～る] を選択し、を押す



- 3 [] で「画像編集」を選択し、を押す

- データフォルダには編集可能なフォルダまたはファイルのみが表示されます。



- 4 [] で「ピクチャー」を選択し、を押す

- [確認] を押すと、カーソル上の画像が確認できます。



- 5 [] で編集したい画像を選択し、を押す

- ▶ 画像編集画面が表示されます。



画像のサイズを変更する

選択できる画像サイズ (変更後のサイズ)

240(W) × 320(H) ドット	144(W) × 176(H) ドット	120(W) × 160(H) ドット	ユーザー指定 ※

※ユーザー指定を選択した場合は、縦16～320ドット、横16～240ドットの範囲でサイズを調節できます。

画像サイズの変更方法 (リサイズ) について

上記で選択したサイズに合わせて、データフォルダに登録されている画像を拡大・縮小できます。また、選択できる変更方法は以下の通りです。

項目	内容
等倍	上記で選択した画像サイズに合わせて、画像を切り取ります。(拡大・縮小は行いません)
横に合わせる	上記で選択した画像サイズの横幅にサイズを合わせて拡大・縮小します。(画像の縦横比はそのままです)
縦に合わせる	上記で選択した画像サイズの縦幅にサイズを合わせて拡大・縮小します。(画像の縦横比はそのままです)
サイズに合わせる	上記で選択した画像サイズの横×縦の幅にサイズを合わせて拡大・縮小します。(画像の縦横比が変わる場合があります)

例 ピクチャーフォルダにある画像を、「120(W)×160(H)ドット」のサイズにし、
横幅に合わせて縮小する場合

1 画像編集画面 (☞8-33ページ) より、
で「画像サイズ変更」を選択し、を押す



2 で「120(W)×160(H)ドット」を選択し、を押す

- イメージウィンドウに、選択した画像のサイズ (☞8-33ページ) が点線で表示されます。
- 「ユーザー指定」を選択した場合は、を押したあと画像サイズを入力します。



3 で「横に合わせる」を選択し、を押す

- イメージウィンドウに、選択した方法でサイズを変更した画像が表示されます。
- 選択した方法と画像サイズが一致しない場合は、で画像の位置を調整し、を押します。を押すたびに画像の移動単位は、次のように切り替わります。

→10ドット単位 →30ドット単位
←1ドット単位←



4 を押す (決定) を押す

- 画像サイズが変更されます。



5 を押す (完了) を押す

- 保存方法の選択画面が表示されます。

上書き保存を行ったファイルは元のサイズに戻すことはできません。
元の画像を残しておきたい場合は、「別ファイルに保存」を選択してください。

6 で「上書き保存」を選択し、を押す

- サイズを変更した画像が上書き保存されます。

補足

- 画像は以下の範囲で拡大縮小することができます。
 - 最大：240W×320Hドット
 - 最小：16W×16Hドット
- データフォルダが一杯の場合は、操作6のあと「空き容量が不足していますデータフォルダのファイルを消去しますか？」と表示されます。消去する場合は「YES」を選択し、不要なファイルを消去してください (☞9-14ページ)。

フレームを合成する

画像の枠に飾りを貼り付けることができます。
フレームは以下の項目から選択できます。

サイズ	フレーム				
フレーム特大 (480W×640Hドット)	くま	星	うずまき	ハート	花
	音符	タイル	ドット	ぶたさん	工事中
フレーム大 (240W×320Hドット)	ハート	大波瀾	涙	ごめんなさい	注目
	新聞	これ欲しい	残業中	エアメール	くーまん
フレーム中 (144W×176Hドット)、フレーム小 (120W×160Hドット) ※1					
フレーム1 (240W×320Hドット) ※2					
フレーム2 (120W×160Hドット) ※2					
フレーム3 (144W×176Hドット) ※2					

※1 フレームの種類はフレーム大と同様です。

※2 V303T専用サイト (☞Vodafone live!編) からダウンロードしたフレームがない場合は
選択できません。自作フレームがある場合は、「フレーム1」から選択できます。

例 ピクチャーフォルダにある画像に、フレーム大の「新聞」を合成し、上書き保存
する場合

1 画像編集画面 (☞8-33ページ) より、
で「フレーム合成」を選択し、を押す



2 で「フレーム大」を選択し、を押す

- イメージウィンドウに、カーソル上のフレームが表示されます。



つづく▶

3 3点リーダーで「新聞」を選択し、 (全画面) を押す

フレームで合成した画像を、実際のサイズで確認できます。

- フレームのサイズと画像のサイズが異なる場合は、 で画像とフレームの位置関係を調整できます。 を押すたびに画像の移動単位は、次のように切り替わります。

→10ドット単位 →30ドット単位
←1ドット単位←



4 (決定) を押す

- フレームが合成されます。



5 (完了) を押す

- 保存方法の選択画面が表示されます。

上書き保存を行ったファイルは元の画像に戻すことはできません。元の画像を残しておきたい場合は、「別ファイルに保存」を選択してください。

6 3点リーダーで「上書き保存」を選択し、 を押す

- フレームを合成した画像が上書き保存されます。

補足

フレームが画像より大きい場合、フレーム合成後の画像サイズは、フレームのサイズになります。フレームが画像より小さい場合、フレーム合成後も画像サイズは変わりません。

画像にスタンプを貼り付ける

画像にスタンプを貼り付けることができます。

スタンプは以下の項目から選択できます。

サイズ	スタンプ				
スタンプ大	LOVE	BEAUTIFUL	いえーい!	なかよし	記念日
	押忍	リボン	ふきだし	王冠	ハエ
スタンプ中	手書きハート	キラキラ1	キラキラ2	星	シャボン玉
	バラ	花	うんこ	ヒゲ	サングラス
スタンプ小	ハート1	ハート2	キスマーク	くるくる	しずく
	怒り	瞳	指差し	モザイク	肉球
スタンプ					

- V303T 専用サイト (Vodafone live! 編) からスタンプをダウンロードすることもできます。ダウンロードしたスタンプ、自作スタンプがある場合は、「スタンプ」から選択できます。

例 ピクチャーフォルダにある画像にスタンプを貼り付けて、上書き保存する場合

1 画像編集画面 (P.8-33ページ) より、 で「スタンプ貼付」を選択し、 を押す



2 で「スタンプ小」を選択し、 を押す




3 で「しずく」を選択し、 を押す

- 画面中央にスタンプが表示されます。








つづく▶

4 でスタンプを貼り付ける位置を指定し、 を押す

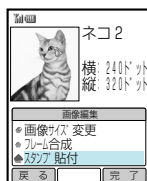
- ▶ スタンプが貼り付けられます。
-  を押すたびにスタンプの移動単位は、次のように切り替わります。

→10ドット単位 →30ドット単位
←1ドット単位←

- 続けてスタンプを貼り付ける場合は、この操作を繰り返してください。
-  (メニュー) を押して貼り付けたスタンプの消去(直前アンドゥ／オールアンドゥ)の操作を行うことができます。
- 画像サイズが480W×640Hドットまたは640W×480Hドットの場合は、 (メニュー) を押したあと  で「縮小表示」を選択し、 を押すと、画面全体のイメージを確認することができます。
-  (メニュー) を押してスタンプを変更することができます。



5 (決定) を押す



6 (完了) を押す

- ▶ 保存方法の選択画面が表示されます。

上書き保存を行ったファイルは元の画像に戻すことはできません。元の画像を残しておきたい場合は、「別ファイルに保存」を選択してください。

7 で「上書き保存」を選択し、 を押す

- ▶ スタンプを合成した画像が上書き保存されます。

重要 操作5で決定したスタンプを消去することはできません。

画像に文字を貼り付ける

画像に文字を入力して貼り付けることができます。
文字の種類やサイズ、フォントは以下の内容から選択できます。

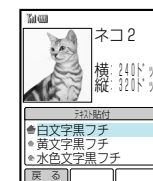
項 目	内 容			
フォント	丸ゴシック	ギャル字	—	—
文字のサイズ(※1)	特大文字	大きい文字	小さい文字	極小文字(※2)
文字の種類	白文字黒フチ	黄文字黒フチ	水色文字黒フチ	ピンク文字黒フチ
	黒文字白フチ	黒文字黄フチ	黒文字水色フチ	黒文字ピンクフチ

※1 文字のサイズは画像サイズによっては選択できない場合があります。

※2 「極小文字」設定時に「ギャル字」フォントは選択できません。

例 ピクチャーフォルダにある画像に文字を貼り付けて、上書き保存する場合


1 画像編集画面(㊦8-33ページ)より、 で「テキスト貼付」を選択し、 を押す



2 で「黄文字黒フチ」を選択し、 を押す



3 で文字を貼り付ける先頭位置に「I」を移動し、 を押す

-  を押すたびに「I」の移動単位は、次のように切り替わります。

→10ドット単位 →30ドット単位
←1ドット単位←

4 文字を入力する

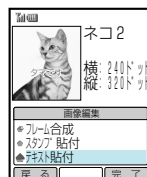
- 文字の入力方法については3章を参照してください。
- 一度に貼り付けることができる文字数は、「I」の位置と文字のサイズによって変わります。
- 「丸ゴシック」では絵文字や顔文字(㊦3-13ページ)を入力することもできます。

5 ●を押す

- ▶ 文字が貼り付けられます。
- 続けて文字を貼り付ける場合は、操作3～5を行ってください。
- Menu (メニュー) を押して貼り付けた文字の消去(直前アンドゥ／オールアンドゥ)の操作を行うことができます。
- 画像サイズが480W×640Hドットまたは640W×480Hドットの場合は、Menu (メニュー) を押したあと⑧で「縮小表示」を選択し、●を押すと、画面全体のイメージを確認することができます。



6 ◀ (決定) を押す



7 ◀ (完了) を押す

- ▶ 保存方法の選択画面が表示されます。

上書き保存を行ったファイルは元の画像に戻すことはできません。元の画像を残しておきたい場合は、「別ファイルに保存」を選択してください。

8 ⑧で「上書き保存」を選択し、●を押す

- ▶ 文字を貼り付けた画像が上書き保存されます。

重要

- 「ギャル字」フォントでは絵文字や顔文字の入力、漢字変換などはできません。
- 操作6で決定した文字を消去することはできません。

補足

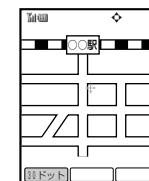
操作2の画面で Menu (メニュー) を押して、文字の種類の変更(フォント選択／文字サイズ)の操作を行うことができます。

画像にマーカースタンプを貼り付ける

画像に記号(✚)を貼り付けて、印を付けることができます。

例 ピクチャーフォルダにある画像にマーカースタンプを貼り付けて、上書き保存する場合

1 画像編集画面(図8-33ページ)より、⑧で「マーカースタンプ」を選択し、●を押す

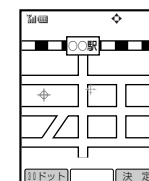


2 ⑨で記号を書き込む位置を指定し、●を押す

- ▶ 記号が書き込まれます。
- ◻ を押すたびにマーカーの移動単位は、次のように切り替わります。

→10ドット単位 →30ドット単位
1ドット単位←

- 続けて記号を書き込む場合は、この操作を繰り返してください。



3 ◀ (決定) を押す



4 ◀ (完了) を押す

- ▶ 保存方法の選択画面が表示されます。

上書き保存を行ったファイルは元の画像に戻すことはできません。元の画像を残しておきたい場合は、「別ファイルに保存」を選択してください。

5 ⑧で「上書き保存」を選択し、●を押す

- ▶ マーカースタンプを追加した画像が上書き保存されます。

画像をアレンジする

画像を回転させたり、横幅を変更することができます。また、アレンジでは以下の項目が選択できます。

項目	内容
やせる※	画像の横幅だけを5%縮小します。
ふとる※	画像の横幅だけを5%拡大します。
90°回転	画像を右に90°回転します。
180°回転	画像を右に180°回転します。
270°回転	画像を右に270°回転します。

※画像サイズによっては選択できない場合があります。

例 ピクチャーフォルダにある画像を90°回転させて、上書き保存する場合

1 画像編集画面（ 8-33ページ）より、 で「画像アレンジ」を選択し、 を押す



2 で「90°回転」を選択し、（**決定**）を押す

- イメージウィンドウに、カーソル上の項目にアレンジした画像が表示されます。
- 操作1の画面で（**全画面**）を押すと、実際のサイズで画像を確認できます。



3 （**完了**）を押す

▶ 保存方法の選択画面が表示されます。

上書き保存を行ったファイルは元のサイズに戻すことはできません。元の画像を残しておきたい場合は、「別ファイルに保存」を選択してください。

4 で「上書き保存」を選択し、 を押す

▶ アレンジした画像が上書き保存されます。

重要

アレンジする前の画像が横20ドット未満の場合は、操作2で「やせる」「ふとる」は選択できません。

画像を組み合わせて壁紙を作成する

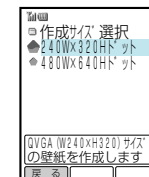
4つの画像を組み合わせて、1枚の壁紙を作成することができます（壁紙の設定方法については、7-9ページを参照してください）。

例 ピクチャーフォルダにある画像を使って、240W×320Hドットの壁紙を作成する場合

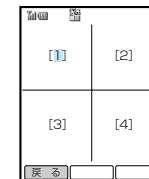
1 次の操作で「4分割壁紙作成」を呼び出す

- ① の順に押す
- ② で「ピクチャーつく〜る」を選択し、 を押す
- ③ で「4分割壁紙作成」を選択する

2 を押す

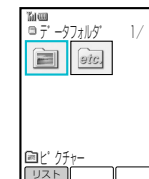


3 で「240W×320Hドット」を選択し、 を押す



4 で「1」を選択し、 を押す

- データフォルダには選択可能なフォルダまたはファイルのみが表示されます。

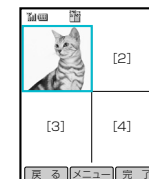


5 でフォルダを選択し、 を押す



6 で設定したい画像を選択し、 を押す

- ▶ 「1」の画像が設定されます。
- 設定できる画像のサイズは、作成サイズが240W×320Hの場合は120W×160H、480W×640Hの場合は240W×320Hです。また、画像のサイズが上記以外の場合は、8-34ページの操作3～4を行い、サイズを変更してください。



7 「2」～「4」に画像を設定する

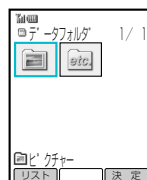
操作4～6を繰り返します。

- **Menu** (メニュー) を押したあと **○** を押すと設定している画像を解除できます。



8 **←** (完了) を押す

- データフォルダには登録可能なフォルダのみが表示されます。



9 **⦿** で登録したいフォルダを選択し、**←** (決定) を押す

- ▶ ファイル名(登録日時)が表示されたあと、作成した壁紙がデータフォルダに登録されます。

フレームを作成する

画像を切り抜いて、フレームを作成することができます。

- プライバシーの侵害とならないよう適切なご使用を心がけてください。

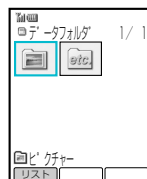
例 ピクチャーフォルダにある画像を切り抜いて、フレームを作成する場合

1 次の操作で「フレーム作成」を呼び出す

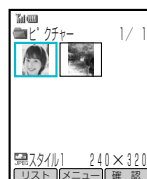
- ① **Menu** (メニュー) の順に押す
 - ② **⦿** で「ピクチャーつく～る」を選択し、**○** を押す
 - ③ **⦿** で「フレーム作成」を選択する
- **←** (戻る) を押すと、フレーム作成の操作ガイドが表示されます。
 - **⦿** で操作手順が確認でき、**□** (戻る) を押すとピクチャーつく～るメニュー画面へ戻ります。

2 **○** を押す

- データフォルダには選択可能なフォルダまたはファイルのみが表示されます。



3 **⦿** でフォルダを選択し、**○** を押す



4 **⦿** で編集したい画像を選択し、**○** を押す

- ***記号**、**##記号** で撮影ガイドのサイズ変更ができます。ただし、画像のサイズと撮影ガイドの形によっては変更できない場合があります。
- **Menu** (メニュー) を押して、撮影ガイドの形を変更(8-20ページ)したり、切り抜きの精度を設定(8-21ページ)することができます。



5 **⦿** で撮影ガイドの位置を指定し、**○** を押す

- ▶ 画像が切り抜かれ、切り抜き部分が透過になります。
- **○** を押すたびに撮影ガイドの移動単位は、次のように切り替わります。

→10ドット単位 →30ドット単位
←1ドット単位←



- **Menu** (反転) を押すと切り抜き部分が現れ、周りが透過になります。現在表示している方が保存されます。

6 **←** (決定) を押す

- ▶ ファイル名(登録日時)が表示されたあと、作成したフレームがデータフォルダのフレーム1フォルダに登録されます。

補足

- 切り抜きの位置を変更する場合は…
操作5の画面で **○** (修正) を押したあと **⦿** で撮影ガイドの位置を指定し直し、**←** (再実行) を押します。
- 操作5の画面で **○** (修正) を押したあと **Menu** (メニュー) を押して、切り抜きの修正(撮影ガイド変更/切り抜き精度)の操作を行うことができます。

スタンプを作成する

画像を切り抜いて、スタンプを作成することができます。

例 ピクチャーフォルダにある画像を切り抜いて、スタンプを作成する場合

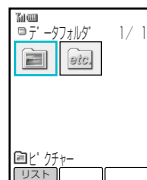
1 次の操作で「スタンプ作成」を呼び出す

- ① **Menu** (メニュー) の順に押す
 - ② **⦿** で「ピクチャーつく～る」を選択し、**○** を押す
 - ③ **⦿** で「スタンプ作成」を選択する
- **←** (戻る) を押すと、スタンプ作成の操作ガイドが表示されます。
 - **⦿** で操作手順が確認でき、**□** (戻る) を押すとピクチャーつく～るメニュー画面へ戻ります。

つづく▶

2 ●を押す

- データフォルダには選択可能なフォルダまたはファイルのみが表示されます。



3 ●でフォルダを選択し、●を押す



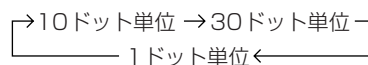
4 ●で編集したい画像を選択し、●を押す

- ※記号、#記号で撮影ガイドのサイズ変更ができます。ただし、画像のサイズと撮影ガイドの形によっては変更できない場合があります。
- Menu (X)を押して、撮影ガイドの形を変更 (P8-20ページ) したり、切り抜きの精度を設定 (P8-21ページ) することができます。



5 ●で撮影ガイドの位置を指定し、●を押す

- 画像が切り抜かれ、背景が透過になります。
- を押すたびに撮影ガイドの移動単位は、次のように切り替わります。



- Menu (反転)を押すと背景画像が現れ、切り抜き部分が透過になります。現在表示している方が保存されます。



6 (決定)を押す

- ファイル名 (登録日時) が表示されたあと、作成したスタンプがデータフォルダのスタンプフォルダに登録されます。



切り抜きの位置を変更する場合は…

操作5の画面で ○ (修正) を押したあと ● で撮影ガイドの位置を指定し直し、 (再実行) を押します。